

S knihou do neznáma

... za dobrodružstvom



REGIONÁLNA LITERÁRNA SÚŤAŽ S KNIHOU DO NEZNÁMA, 5. ROČNÍK,
ŠKOLSKÝ ROK 2026/2027



Dobrodružstvo ako hlavná téma 5. ročníka súťaže

Vážené pani učiteľky, milé deti,

vítame vás už v 5. ročníku literárnej súťaže S knihou do neznáma! Aj tentoraz sme pre vás vybrali štvoricu výnimočných kníh, ktoré vás vezmú na nezabudnuteľnú cestu poznania a fantázie!

Opäť budeme spoznávať, zažijeme dobrodružstvo, nájdeme si nových priateľov a presvedčíme sa, že láska, dobro a nezištné priateľstvo sú tie najdôležitejšie hodnoty v živote.

Tento ročník nás zavedie do tajuplnej podmorskej hĺbočiny, kde nás čakajú dobrodružstvá s *rybou Bibou a hadom Radom*. Spolu s nimi spoznáme aj zaujímavé fakty a preskúmame podmorský svet. Spoločne budeme aj oslavovať!

Medvedík Pú so svojimi kamarátmi prináša deťom radosť už 100 rokov. Malí i veľkí čitatelia po celom svete nachádzajú v knihách o tomto roztomilom mackovi príbehy o priateľstve, láskavosti a radości zo života.

S dvojicou zvedavých mačiek *Pac a Bác* prenikneme do tajov mliekarničky a spoločne odhalíme proces výroby mlieka a mliečnych výrobkov. O zábavu a bláznivé situácie rozhodne nebude nuda!

Pre starších žiakov sme pripravili aktuálny príbeh Mój kamoš Četti, v ktorom sa s hlavným hrdinom *Danym* ponoríme do sveta *umelej inteligencie*, aby sme objavili dôležitú pravdu, že AI je síce dobrý pomocník, ale zlý pán.

Prajeme vám príjemne čítanie a tvorenie.



Ako súťažiť?

Súťaž je určená pre žiakov základných škôl a špeciálnych základných škôl v okrese Nové Zámky. Zapojiť sa môžu žiaci 2. - 5. ročníka základných škôl a žiaci 1. a 2. stupňa špeciálnych základných škôl. Každá trieda si vyberie jednu knihu z tohto zoznamu a vypracuje k nej konkrétne úlohy: spoločnú úlohu a individuálnu úlohu.

Ako vypracovať úlohy?

Kreatívna spoločná úloha: danú úlohu robí triedny kolektív spoločne a výsledkom je jedna spoločná práca.

Literárna individuálna úloha: danú úlohu robí žiak samostatne. Do súťaže je potrebné poslať práce všetkých žiakov z triedy.

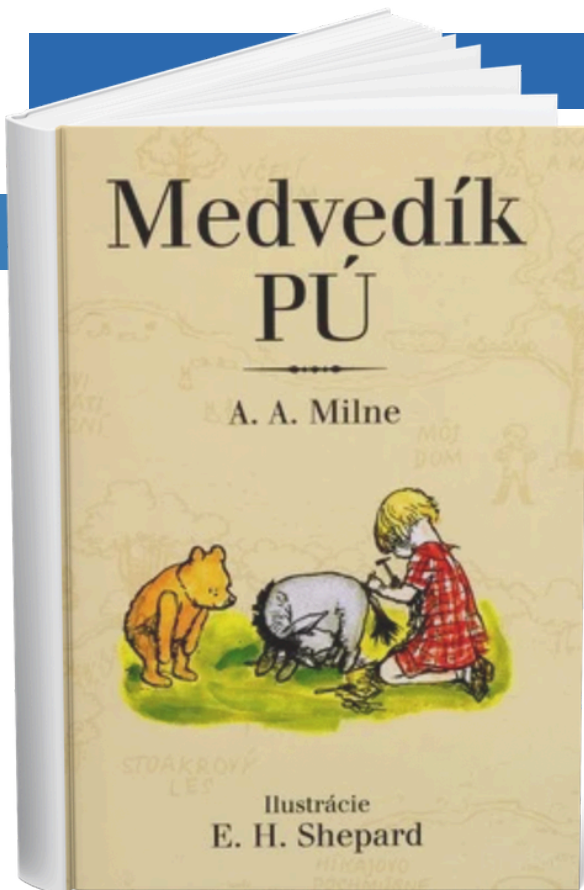
Spoločná úloha má v žiakoch pestovať spoluprácu a trpezlivosť, individuálna sa zameriava na jedinečné chápanie textu jednotlivca a jeho vlastné spracovanie otázok.

Ako vypracovať úlohy?

Do súťaže prihlasuje triedny kolektív pedagóg prostredníctvom online formulára, ktorý sa nachádza na web stránke knižnice **ABKNIZNICA.SK**. Formulár nájdete na podstránke **INFO PRE ŠKOLY**, dostanete sa tam aj naskenovaním **QR kódu**.

Po vyplnení formulára
vás kontaktujeme e-mailom.





Aj rozprávkoví hrdinovia oslavujú

Vedeli ste, že aj rozprávkoví hrdinovia oslavujú narodeniny? V tomto roku chystá veľkolepú oslavu Medvedík Pú! Veď má úctyhodných 100 rokov!

Storočnica obľúbeného medvedíka je krásnou príležitosťou vrátiť sa do čarovného Stoakrového lesa, kde na všetkých čakajú verní priatelia: Prasiatko, Tigrík, Híkaj, Králik, Sova, Kanga, Rú a Krištof Robin.

Príbehy A.A. Milneho nám už celé generácie pripomínajú, aké dôležité je priateľstvo, láskavosť, odvaha, fantázia a radosť z maličkostí.

Spoločná úloha

Každý z nás má miesto, kde sa cíti dobre - svoj vlastný kútik. V rozprávkovom svete Medvedíka Pú je takýmto miestom Stoakrový les, v ktorom má každý obyvateľ svoj vlastný príbytok. Každé miesto v lese má svoj názov, svoju atmosféru a patrí niekomu jedinečnému.

Vytvorte mapu Stoakrového lesa, v ktorom obyvateľmi budete vy sami, ako spolužiaci. Nieкто bude bývať v bútlavom strome, nieкто v nore hlboko pod zemou a nieкто si nájde útočisko v korunách stromov v hniezde. Príbytky treba patrične označiť názvami, ako to majú aj medvedíkovi kamaráti. Fantázii sa medze nekladú! Nezabudnite ani na pani učiteľku, pretože aj ona si predsa zaslúži svoje miesto v triednom Stoakrovom lese.

Parametre práce:

Pri realizácii môžete použiť akúkoľvek maliarsku techniku, koláž, počítačovú vizualizáciu alebo 3D projekt.

Individuálna úloha

Čo by vás najviac potešilo na vašej oslave? Medvedík Pú by sa určite potešil narodeninovej pohľadnici, ktorú by ste mu vlastnoručne vyhotovili. Pohľadnica môže byť veselá, farebná, trblietavá, ale aj úplne jednoduchá, dôležité je, aby bola vytvorená s radosťou a najmä s láskou. Keďže Medvedík Pú rád vymýšľa pesničky, skúste mu napísať krátku básničku, v ktorej bude malý vinš k jeho sviatku.



Parametre práce:

Formát: Na tvorbu pohľadnice môžete použiť ľubovoľnú kreatívnu techniku. Dôležité je dodržať formát A5.



Dobrodružstvá z Mliekarničky

Mňau! Možno si myslíte, že mačky najradšej celý deň spia na slniečku a snívajú o miske plnej dobrôt. Pac a BÁC sú však celkom iní. Sú zvedaví, odvážni a radi objavujú nové miesta. Jedného dňa ich zvedavosť zavedie do mliekarne, kde sa pred ich očami odohrá veľké mliečne dobrodružstvo. Teraz nastal čas, aby ste sa k nim pridali aj vy. Pred vami je niekoľko úloh, ktoré preveria vašu

fantáziu, pozornosť, tvorivosť aj tímového ducha. Nebojte sa rozmýšľať, tvoriť a objavovať. Pac a BÁC totiž dobre vedia, že každé dobrodružstvo je ešte krajšie, keď sa oň môžeme s niekým podeliť.

Spoločná úloha

Pac a BÁC by chceli vytvoriť ten najlepší mačací výrobok na svete. Lenže sami si nevedia dať rady. Preto hľadajú šikovných reklamných odborníkov: možno práve vašu triedu. Vašou spoločnou úlohou bude vymyslieť úplne nový produkt pre mačky. Môže to byť napríklad: chutné krmivo alebo maškrтка, originálna hračka, pohodlný pelech, praktická pomôcka alebo čokoľvek iné, čo by urobilo mačací život ešte veselším. Keď budete mať svoj výrobok vymyslený, čaká vás ďalšia dôležitá úloha - presvedčiť všetkých, že práve ten váš je najlepší! Preto vytvorte vlastnú reklamu, ktorá bude obsahovať: názov výrobku, pútavý slogan, obrázok alebo návrh produktu, obal výrobku (ak sa k nemu hodí), krátky reklamný text, ktorý naláka zákazníkov.

Parametre práce: Reklama má byť vyhotovená ako 3D model, alebo na výkres vo formáte A2, s využitím akejkoľvek kreatívnej techniky.



Individuálna úloha

Počas dobrodružných výprav Pac a Bác spoznali množstvo nových kamarátov. Niektorí mali perie, iní srst', ďalší štyri nohy, dlhé uši alebo huňatý chvost. Niektorí žili vo voľnej prírode, no veľa z nich malo svojich ľudských majiteľov, ktorí sa o nich s láskou starali. Máte aj vy takého zvieracieho parťáka?

Pripravte pre nás projekt s názvom Moje vysnívané domáce zvieratko. Môže to byť zvieratko, o ktorom snívate, alebo také, ktoré už doma máte a je súčasťou vašej rodiny. Nezabudnite nám o svojom zvieracom kamarátovi prezradiť čo najviac zaujímavostí.

Projekt, by mal zahŕňať:

- názov a druh zvieratka, ako sa volá
- kde býva
- čím sa živí
- čo najradšej robí
- prečo je pre vás výnimočné



Veľmi nás poteší, ak svoj projekt doplníte fotografiami, vlastnými kresbami alebo obrázkami. Fantázii sa medze nekladú! Nezabúdajte, veľkým pomocníkom pri práci vám budú encyklopédie, ktoré nájdete aj v našej knižnici.

Parametre práce:

Projekt spracujte vo formáte A4 ľubovoľnou technikou.



Dokonalé priateľstvo nedokonalých

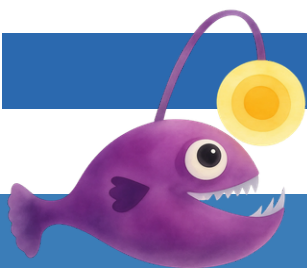
Hlbokomorské rozprávky pozývajú deti do tajomného sveta ukrytého hlboko pod morskou hladinou. Tam, kam neprenikne slnečný lúč a kde by sa mohlo zdať, že sa nič nedeje. Opak je však pravdou. Aj v najväčšej hĺbke a tme pulzuje život, svietia zvláštne morské tvory a odohrávajú sa príbehy plné fantázie, humoru a nečakaných dobrodružstiev. V centre rozprávania

stojí ryba Biba, jej kamarát had Rado a ďalší obyvatelia hlbokomorského sveta, ktorí svojim konaním ukazujú, že aj na dne mora je priateľstvo tým najväčším svetlom a darom.

Spoločná úloha

V knihe Hlbokomorské rozprávky ste sa ponorili do tajomného sveta pod morskou hladinou, kde žijú zvláštne, krásne a aj trochu záhadné morské tvory. Niektoré svietia v tme, iné sa ukrývajú v hĺbinách, ďalšie majú nezvyčajný tvar, farbu alebo spôsob života. Teraz sa z vás stanú malí bádatelia, ilustrátori a autori vlastnej encyklopédie. Vašou úlohou je vytvoriť knižnú alebo leporelovú encyklopédiu morských tvorov. Vyberte si niekoľko živočíchov (max. 10), ktoré žijú v mori a spracujte o nich informácie. Každý živočích by mal mať v encyklopédii: názov, obrázok alebo vlastnú ilustráciu, kde žije, čím sa živí, čím je zaujímavý.

Parametre práce: Encyklopédia môže mať podobu knihy (A4), v ktorej bude mať každý tvor vlastnú stranu, alebo podobu leporela, ktoré sa bude rozkladať. Pri tvorbe môžete kresliť, maľovať, lepiť, strihať, použiť koláž, fotografie aj ozdobné prvky.



Ryba Biba a had Rado spolu zažívali úsmevné i nebezpečné dobrodružstvá. Veríme, že o tie úsmevné nemáte vo svojom živote núdzu. Napíšte krátky príbeh, v ktorom budete vystupovať vy a váš najlepší priateľ. V príbehu by malo byť opísané, ako váš kamarát vyzerá, ale aj to, aké má vlastnosti. Nezabudnite spomenúť, prečo ho máte radi a čo na ňom obdivujete. Dobrodružstvo, ktoré opíšete môže byť reálne, ale aj také, ktoré by ste radi zažili - veď nie každá kniha je podľa skutočných udalostí. Hlavné je, že sa inšpirujete vašim priateľstvom a tým, čo máte obaja radi. Text môžete doplniť o svoje kresby, vtedy sa stanete nielen autorom, ale aj ilustrátorom svojho veľkého diela.



Parametre práce:

Príbeh napíšte na veľkosť papiera A4 - maximálne na dve strany.

Roman Brat - Môj kamoš Četti



AI vs skutočné priateľstvo

Môj kamoš Četti je originálny príbeh o kamarátstve tínedžera a umelej inteligencie (AI), ktorej dá ôsmak Dany meno Četti. Hlavným hrdinom je nenápadný chlapec, ktorý sám seba vníma ako sivú myš. Po tom, čo Dany objaví možnosti umelej inteligencie, sa z neho stáva školská hviezda. Chlapec si trúfa čoraz väčšími, hoci za cenu klamstiev a podvodov. Jeho tajomstvo

odhalí spolužiačka Pipi, do ktorej je tajne zaľúbený. Kniha trefne ukazuje, ako rýchlo dokáže umelá inteligencia očariť mladého človeka, pomôcť mu, ale zároveň ho môže postupne aj ovládnuť.

Spoločná úloha

Predstavte si, že by umelá inteligencia Četti zrazu vystúpila z obrazovky a objavila sa priamo vo vašej triede. Doteraz existovala len ako softvér v mobile alebo počítači, no nikto vlastne nevie, ako by mohla vyzeráť, keby mala skutočné telo. A práve to bude vašou úlohou - dať Čettimu podobu.

Vytvorte 3D model umelej inteligencie Čettiho. Bude to robot s anténami alebo vtipný tvor zložený z káblov? Fantázii sa medze nekladú! Zamyslite sa nad tým, čo všetko by mal Četti vedieť a ako by sa to mohlo prejaviť na jeho vzhľade.

Nezabudnite svoj model pomenovať, doplniť krátky opis a vysvetliť, aké schopnosti váš Četti má.

Parametre práce: Četti má byť vyrobený ako 3D model, doplnený o krátky opis na A4 paperi.



Roman Brat - Môj kamoš Četti

Individuálna úloha

V knihe sa umelá inteligencia Četti snaží naprogramovať Danyho život tak, aby bol dokonalý. Stroje však nerozumejú ľuďom, ich pocitom, emóciám. Vašou úlohou bude napísať krátky, vtipný manuál pre umelú inteligenciu - opísať človeka s jeho emóciami a náladami. Vo svojom opise môžete odpovedať na nasledujúce otázky:

- Čo človeka rozosmeje?
- Čo ho urobí smutným?
- Kedy sa človek cíti šťastne?
- Pri akých aktivitách sa cíti spokojne?
- Kedy si zúfa?
- Čo ho dokáže nahnevať?
- Kedy sa cíti milovaný?
- Čo pociťuje pri skutočnom priateľstve?



Pri opise vychádzajte zo svojich vlastných skúseností. Minimálny počet viet je aspoň 15.

Parametre práce:

Opis vypracujte vo formáte A4.

Kam poslať práce?

Vypracované úlohy celého triedneho kolektívu pošlite/prineste na adresu knižnice:

Knižnica Antona Bernoláka v Nových Zámkoch -
Anton Bernolák Könyvtár, Érsekújvár
Turecká 36, 940 02 Nové Zámky, 1. poschodie -
oddelenie rodinnej knižnice

V prípade akýchkoľvek otázok nás neváhajte kontaktovať:

 035 640 03 85

 marketing@abkniznica.sk

Dôležité termíny:

Prihlásenie sa do súťaže:

30.9.2026

Termín odovzdania prác:

23.11.2026

Termín vyhlásenia víťazov:

1.12.2026

Trvanie výstavy:

1.12.-31.12.2026

Ocenené práce budú vystavené
v spoločenskej sále knižnice každý
pracovný deň v čase od 9.00 - 16.00 h.



Program pre víťazov

V pondelok 1. decembra sa v Knižnici Antona Bernoláka v Nových Zámkoch – Anton Bernolák Könyvtár, Érsekújvár konalo slávnostné vyhodnotenie štvrtého ročníka regionálnej súťaže S knihou do neznáma. Súťaž vyhlásilo OZ Knižnica pre všetkých v spolupráci s Knižnicou Antona Bernoláka v Nových Zámkoch v septembri tohto roka. Súťaž bola určená pre žiakov 2. – 5. ročníka základných škôl a špeciálne triedy bez ohľadu na ročník v okrese Nové Zámky. Porota ocenila tri najlepšie triedy a dve triedy získali cenu za kreativitu. Aj v tomto ročníku prebiehalo online hlasovanie na facebookovej stránke knižnice. Cenu čitateľov knižnice získala trieda, ktorá dostala najväčší počet hlasov. Slávnostné vyhodnotenie bolo vyvrcholením niekoľkomesačnej usilovnej práce detí a pedagógov zapojených do súťaže. Súťaž finančne podporilo mesto Nové Zámky.

3. ročník zo ZŠ s MŠ Dubník

Do súťaže sa prihlásilo 18 tried, súťažné práce odovzdalo 15 žiackych kolektívov z Nových Zámkov a okolia. Prvé miesto získal 3. ročník zo ZŠ s MŠ Dubník, druhé miesto získala 5.C zo ZŠ G. Bethlena v Nových Zámkoch a tretie miesto získala 4.A zo ZŠ Hradná v Nových Zámkoch. Cenu za kreativitu si odniesli žiaci 9.B zo Spojenej katolíckej školy v Nových Zámkoch a 4.C zo ZŠ Hradná v Nových Zámkoch. Špeciálnu cenu porota udelila žiakom 5.A zo ZŠ G. Bethlena v Nových Zámkoch, za ich návrhy na praktické a štýlové školské uniformy. Cenu čitateľov knižnice s najväčším počtom hlasov získala 4.C zo ZŠ Hradná v Nových Zámkoch.

5.C zo ZŠ G. Bethlena v Nových Zámkoch



Predchádzajúci ročník

4.A zo ZŠ Hradná v Nových Zámkoch



9.B zo Spojenej katolíckej školy v Nových Zámkoch

4.C zo ZŠ Hradná v Nových Zámkoch



5.A zo ZŠ G. Bethlena v Nových Zámkoch

Víťazná trieda získala vecné ceny, bezplatný celoročný zápis do knižnice a možnosť stráviť originálny deň plný zábavy v Knižnici Antona Bernoláka.

Slávnostného udeľovania cien sa zúčastnila aj spisovateľka a knihovníčka Petra Džerengová, ktorá s deťmi strávila príjemné dopoludnie plné zábavy a smiechu.

Deň s knižnicou pre víťazov

Deň plný mágie a kúziel



Žiaci z 3. ročníka zo ZŠ s MŠ Dubník – víťazi regionálnej literárnej súťaže S knihou do neznáma – sa 25. júna v Knižnici Antona Bernoláka v Nových Zámkoch – Anton Bernolák Könyvtár, Érsekújvár zúčastnili Dňa s Harrym Potterom. Na podujatí sa tretiaci zmenili na čarodejníckych učňov, ktorí sa pokúsili zbaviť knižnicu čarodejných temných síl. Podujatie začalo na nástupišti 9 ¾ odkiaľ sa deti cez začarovanú stenu premiestnili do Veľkej siene. Tam ich už čakal triediaci klobúk, ktorý rozhodol o ich zadelení do jednotlivých fakúlt. Na dobrodružnej ceste deti zbierali body, odpovedali na zvedavé otázky profesorov, vyrábali čarovné prúťiky a svoje vedomosti o čarodejníckom svete preukázali v záverečnom kvíze. Na záver čarodejnícki učni zdolali dementorov a dostali sa až ku Kameňu mudrcov. Nakoniec zbavili temných síl nielen Rokfortskú strednú školu, ale aj knižnicu.



Čo môžete vyhrať?

1

- deň plný zábavy s knižnicou, celoročný zápis do knižnice pre žiakov zadarmo, vecné ceny

2

- vecné ceny

3

- vecné ceny

O víťazoch rozhodne odborná porota.



Veľa šťastia, priatelia!

S knihou do neznáma - regionálna literárna súťaž

5. ročník - školský rok 2026/2027

OZ Knižnica pre všetkých

Tlač pracovného zošita zabezpečil Fourcolours s.r.o.

v Nových Zámkoch.

**Regionálnu literárnu súťaž finančne podporilo mesto
Nové Zámky.**

Zdroje fotografií:

archív fotografií - Knižnica Antona Bernoláka v
Nových Zámkoch - Anton Bernolák Könyvtár,
Érsekújvár

obálky kníh:
preskoly.sk

Pracovný zošit bol spracovaný v online platforme Canva.

